

SkyJo

Das Ziel

Das Spiel läuft über mehrere Runden, bis ein festgelegtes Ziel (z. B. 100 Punkte) erreicht ist. Der Spieler mit den wenigsten Punkten gewinnt.

Spielvorbereitung

Mischen Sie alle Karten gut durch. Jeder Spieler erhält 12 verdeckte Karten. In der Mitte liegt ein Ablagestapel mit einer offenen Startkarte. Daneben befindet sich ein verdeckter Ziehstapel. Alle Spieler ordnen ihre Karten vor sich in einem 4×3-Raster (3 Reihen, 4 Spalten) an. Anschließend werden zufällig 2 Karten in diesem Raster aufgedeckt.

Spielbeginn

Alle Spieler addieren ihre beiden offenen Karten. Der Spieler mit der höchsten Summe beginnt. In allen folgenden Runden beginnt der Spieler, der die vorherige Runde beendet hat.

Spielablauf

Der Zug eines Spielers beginnt damit, dass er eine Karte vom Ziehstapel (verdeckt) oder vom Ablagestapel (offen) zieht.

Zieht ein Spieler eine offene Karte, muss er sie gegen eine seiner 12 Karten (offen oder verdeckt) austauschen. Die ausgetauschte Karte kommt offen auf den Ablagestapel. Der Spieler darf die verdeckten Karten nicht vorher ansehen. Zieht ein Spieler eine verdeckte Karte vom Ziehstapel, darf er sie anschauen. Er kann sie wie oben beschrieben gegen eine seiner Karten austauschen – oder sie offen auf den Ablagestapel legen. In diesem Fall muss er eine seiner verdeckten Karten aufdecken (eine Karte umdrehen).

Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Die Runde endet, sobald ein Spieler seine letzte verdeckte Karte aufdeckt.

Danach darf jeder andere Spieler noch einen letzten Zug machen (gegen den Uhrzeigersinn). Danach werden alle Karten – offen und verdeckt – addiert und zur Gesamtpunktzahl des Spielers hinzugezählt.

Der Spieler, der die Runde beendet hat, muss die niedrigste Summe haben.

Hat ein anderer Spieler eine niedrigere oder gleich niedrige Summe, werden die Punkte des abschließenden Spielers für diese Runde verdoppelt – aber nur, wenn seine Punktzahl positiv ist.

Zusatzregel

Hat ein Spieler in einer Spalte drei Karten mit gleichem Wert, muss er diese ganze Spalte ablegen, wodurch sich die Anzahl seiner Karten verringert. Die ausgetauschte Karte kommt zuerst auf den Ablagestapel, dann die drei gleichen Karten darauf. Diese Regel gilt auch in der letzten Runde nach Beendigung durch einen Spieler.

Ende des Spiels

Nach jeder Runde werden die Punkte der Spieler addiert. Sobald ein vereinbartes Gesamtergebnis (z. B. 100 Punkte) erreicht ist, gewinnt der Spieler mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl.