

Sequence

SPIELANLEITUNG

SPIELER:

Es können 2 bis 12 Spieler teilnehmen, sofern die Anzahl durch 2 oder 3 teilbar ist (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 oder 12). Bis zu 3 Spieler können einzeln spielen. Mehr als 3 Spieler müssen in Teams spielen. Es dürfen maximal 3 Teams teilnehmen.

AUSRÜSTUNG:

- Spielbrett
- 50 grüne Spielchips
- 35 rote Spielchips
- 104 Sequence-Karten
- 50 blaue Spielchips

Wenn zwei Spieler oder Teams spielen, werden nur blaue und grüne Spielchips verwendet. Rote Chips werden nur verwendet, wenn ein dritter Spieler oder ein drittes Team mitspielt. Jokerkarten werden im Spiel Sequence nicht verwendet.

SEQUENCE:

Eine zusammenhängende Reihe von fünf Spielchips derselben Farbe in einer geraden Linie – entweder senkrecht, waagrecht oder diagonal auf dem Spielbrett.

HINWEIS: Die vier Ecken des Spielbretts sind universell/Joker. Alle Spieler verwenden sie so, als ob sich ihr farbiger Spielchip in der Ecke befindet. Beim Verwenden einer Ecke werden nur vier eigene Spielchips benötigt, um eine Sequence zu vervollständigen. Mehr als ein Spieler kann dieselbe Ecke als Teil einer Sequence verwenden.

ZIEL DES SPIELS:

Für 2 Spieler oder 2 Teams: Ein Spieler oder Team muss ZWEI SEQUENCES erzielen, bevor der Gegner dies tut.

Für 3 Spieler oder 3 Teams: Ein Spieler oder Team muss EINE SEQUENCE erzielen, bevor der Gegner dies tut.

VORBEREITUNG:

Für 2 Spieler oder 2 Teams: Die Teamspieler müssen gleichmäßig auf zwei Teams aufgeteilt werden. Die Teammitglieder müssen abwechselnd mit Gegnern um das Spielbrett sitzen.

Für 3 Spieler oder 3 Teams: Die Teamspieler müssen gleichmäßig auf drei Teams aufgeteilt werden. Die Teammitglieder müssen im Wechsel mit jedem dritten Spieler um das Spielbrett sitzen.

Die Spieler heben Karten ab, und der Spieler mit der niedrigsten Karte gibt – Asse zählen als hoch. Der Geber mischt die Karten und teilt jedem Spieler die gleiche Anzahl Karten aus (siehe Tabelle unten). Alle Teammitglieder müssen dieselbe Farbe Spielchips verwenden.

TABELLE DER AUSZUTEILENDEN KARTEN PRO SPIELER:

- Bei **2** Spielern: je **7** Karten
- Bei **6** Spielern: je **5** Karten
- Bei **10** Spielern: je **3** Karten
- Bei **3** Spielern: je **6** Karten
- Bei **8** Spielern: je **4** Karten
- Bei **12** Spielern: je **3** Karten
- Bei **4** Spielern: je **6** Karten
- Bei **9** Spielern: je **4** Karten

REGELN:

Aufbau

Beginnend mit dem Spieler links vom Geber und im Uhrzeigersinn wählt jeder Spieler eine Karte aus seiner Hand, legt sie offen auf seinen Ablagestapel und platziert dann einen seiner Spielchips auf das entsprechende Kartenfeld auf dem Spielbrett. Jede Karte ist zweimal auf dem Spielbrett abgebildet. Buben erscheinen nicht auf dem Spielbrett. Ein Spieler kann auf eines der beiden Felder spielen, sofern es nicht bereits belegt ist. Ein gesetzter Spielchip darf nicht entfernt werden, außer durch einen einäugigen Buben.

Die Buben

Es gibt 8 Buben im Kartensatz. Die 4 Buben mit ZWEI AUGEN sind Joker. Um einen zweiäugigen Buben zu spielen, legt man ihn auf den Ablagestapel und platziert einen Spielchip auf ein beliebiges freies Feld auf dem Spielbrett. Die 4 Buben mit EINEM AUGE sind Anti-Joker. Um einen einäugigen Buben zu spielen, legt man ihn auf den Ablagestapel und entfernt einen gegnerischen Spielchip vom Spielbrett. Man darf keinen Spielchip entfernen, der Teil einer abgeschlossenen SEQUENCE ist.

Tote Karte

Wenn man eine Karte auf der Hand hält, deren beide Felder auf dem Spielbrett bereits belegt sind, darf man sie als tote Karte ablegen und eine neue Karte ziehen. Dies geschieht wenn der Spieler an der Reihe ist. Es darf nur eine Karte pro Runde getauscht werden. Nach dem Tausch darf der Spieler seinen normalen Zug machen.

Kartenverlust

Nachdem man seinen Zug gemacht und einen Spielchip platziert hat, muss man eine neue Karte vom Stapel ziehen. Versäumt man dies, bevor der nächste Spieler seinen Zug macht und eine Karte zieht, verliert man das Recht, eine Karte zu ziehen und muss bis zum Ende des Spieles mit weniger Karten spielen - ein schwerer Nachteil.

Gespräche am Tisch

Gespräche oder Hinweise zwischen Teammitgliedern sind nicht erlaubt. Wenn ein Teammitglied einen Hinweis gibt, der einem Mitspieler hilft, muss jedes Teammitglied eine Karte seiner Wahl ablegen.

Wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, werden alle Ablagestapel gemischt, um einen neuen Nachziehstapel zu bilden.

Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter, bis ein Spieler oder Team die erforderliche Anzahl an SEQUENCES erzielt hat. Wenn zwei Sequences zum Gewinn benötigt werden, kann ein Feld der ersten Sequence als Teil der zweiten benutzt werden.