

Phase 10

Spielregeln

Ziel des Spiels

Der erste Spieler der als erster alle 10 Phasen legt, gewinnt.

Vorbereitungen

Mische alle Karten. Jeder Spieler bekommt 10 Karten. Alle anderen Karten bleiben verdeckt auf dem Tisch als Aufnahmestapel. Die erste Karte wird offen auf den Tisch gelegt, dies ist der Ablagestapel.

Das Spiel

Der Spieler der an der Reihe ist muß eine Karte abheben. Er kann die Karte kann verdeckt vom Aufnahmestapel oder die offene vom Ablagestapel aufnehmen.

Wenn eine Aussetzen Karte gespielt wird, wird diese vor den Spieler gelegt, der aussetzen soll. Wenn dieser Spieler an der Reihe ist, darf er keine Karte aufnehmen, sondern legt nur die Aussetzen Karte auf den Ablagestapel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Am Ende eines Zuges muß jeder Spieler eine Karte auf den Ablagestapel abwerfen.

Dann ist im Uhrzeigersinn der nächste Spieler an der Reihe. Er nimmt eine Karte auf und wirft eine Karte ab.

Falls der Aufnahmestapel leer ist, wird der Ablagestapel umgedreht, gemischt und ist dann der neue Aufnahmestapel. Die oberste Karte muß wieder offen als neuer Ablagestapel daneben gelegt werden.

Eine Phase legen

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, eine Karte aufgenommen hat und dann alle notwendigen Karten für seine Phase hat, darf er seine Phase offen vor sich ablegen. Er kann aber auch noch warten.

Wenn die Phase abgelegt wird, muß aber am Ende des Zuges immer noch eine Karte auf den Ablagestapel abgelegt werden.

Es ist erlaubt mehr Karten als in der Phase notwendig sind abzulegen. Wenn die Phase abgelegt wurde ist das Ziel alle übrigen Karten von der Hand abzulegen. Dies wird durch Anlegen an Phasen erreicht. Es darf an die eigenen, und anderer Spieler Phasen angelegt werden. Denke daran, daß immer eine Karte aufgenommen und am Ende eine Karte auf den Ablagestapel abgelegt werden muß. Erst dann ist die Runde zu Ende.

Phase 10

Spielregeln

Punkte zählen

Wenn ein Spieler seine Phase gelegt hat, alle Karten angelegt hat und seine letzte Karte abgeworfen hat ist die Runde zu Ende.

Alle übrigen Spieler müssen die Karten die sie noch auf der Hand halten, zählen und aufschreiben.

Karten mit Nummern von 1 – 9 zählen 5 Punkte.

Karten mit Nummern von 10 – 12 zählen 10 Punkte.

Die Aussetzen Karte zählt 15, und die Joker Karte zählt 20 Punkte.

Die Farbe einer Karte ist dabei egal.

Dann startet die nächste Runde.

Wenn ein Spieler seine Phase in dieser Runde nicht auslegen konnte, muß er in der nächsten Runde die selbe Phase nochmals spielen. Wenn eine Phase ausgespielt wurde, man aber noch Karten auf der Hand hat, darf man mit der nächsten Phase anfangen.

Spielende

Wenn ein Spieler die 10. Phase ausgelegt und die letzte Karte abgeworfen hat ist das Spiel zu Ende. Es werden nun noch ein letztes Mal alle Karten auf der Hand der anderen Spieler gezählt und addiert.

Bemerkungen

- Eine Strasse kann nicht von der 12 auf die 1 weiter gehen
- 6 oder 8 gleiche Karten können auch als 3 oder 4 gleiche Karten gespielt werden
- Wenn deine Phase 2x3 gleiche Karten ist, darf kein dritter Drilling gespielt werden
- In der 8. Phase kann der Joker jede Farbe annehmen
- Ein Joker der in einer offenen Phase liegt, darf nicht ausgewechselt werden
- Ein Joker kann nicht als Aussetzen Karte gespielt werden
- Ein Spieler darf nicht mehr als eine Aussetzen Karte vor sich liegen haben
- Eine Aussetzen Karte kann als letzte Karte abgelegt werden. Sie hat dann keinen Effekt
- Eine Phase darf nur mit Karten aus des jeweiligen Spielers Hand gelegt werden
- Pro Runde kann nur eine Phase gespielt werden, selbst wenn man noch eine weitere Phase erfüllt
- Um eine Runde zu beenden muß immer eine Karte abgeworfen werden
- Wenn man seine Phase nicht auslegen kann, muß die selbe Phase in der nächsten Runde noch einmal legen
- Wenn mehr als ein Spieler die letzte Phase ablegt, gewinnt der Spieler mit weniger Punkten
- Falls dann Gleichstand ist, spielen die Spieler noch eine Runde mit der letzten Phase. Der Spieler der zuerst die Phase auslegt gewinnt